**ФОС по дисциплине «Компьютерное моделирование»**

**ОП ВО 24.04.03 Баллистика и гидроаэродинамика «Вычислительная аэрогидрогазодинамика и динамика полета», форма обучения очная**

ПК-94 — способен к управлению информацией и данными, поиску источников информации и данных, восприятию, анализу, запоминанию и передаче информации с использованием цифровых средств, а также с помощью алгоритмов при работе с полученными из различных источников данными с целью эффективного использования полученной информации для решения задач.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Номер задания | Содержание вопроса | Компетенция | Время ответа, мин. |
|  | Какие основные средства включает в себя среда QtCreator? | ПК-94 | 5 |
|  | В чем преимущества среды QtCreator? | ПК-94 | 5 |
|  | Какие языки программирования поддерживает QtCreator? | ПК-94 | 5 |
|  | Какие системы контроля версий поддерживает QtCreator? | ПК-94 | 5 |
|  | Какие операционные системы поддерживает QtCreator? | ПК-94 | 5 |
|  | Назовите два последних стандарта С++? | ПК-94 | 5 |
|  | Назовите два последовательных контейнера в стандартной библиотеке? | ПК-94 | 5 |
|  | Назовите два способа не указывать явно тип в аргументах функции? | ПК-94 | 5 |
|  | Где правильно указана переменная?  1. int num = "1";  2. char sym = 'a';  3. var str = "Hi";  4. float x = 32,14;  5. done = true; | ПК-94 | 1 |
|  | Как указать комментарий?  1. /\* здесь комментарий  2. // здесь комментарий  3. # здесь комментарий  4. /\* здесь комментарий /\*  5. / здесь комментарий | ПК-94 | 1 |
|  | Что покажет код ниже?  char s[] = "C++";  cout << s << " ";  s++;  cout << s << " ";   1. C++ 2. Ошибку 3. C++ C++ 4. C++ ++ 5. ++ | ПК-94 | 1 |
|  | Как подключить стандартную библиотеку iostream?   1. #include <iostream.h> 2. #include iostream 3. #include “iostream.h” 4. #include 'iostream.h' 5. #include <iostream> | ПК-94 | 1 |
|  | Что покажет код ниже?  char \*s = "Fine";  \*s = 'N';  cout << s << endl;   1. Ошибку 2. Nine 3. Fine 4. N 5. F | ПК-94 | 1 |
|  | Что покажет код ниже?  int const a = 5;  a++;  cout << a;   1. 6 2. 0 3. 5 4. Ошибку 5. -1 | ПК-94 | 1 |
|  | Каким будет x?  int x = 2 + 1;   1. 1 2. 0 3. 3 4. Будет ошибка 5. 2 | ПК-94 | 1 |
|  | Что выдаст код ниже?  char s[] = "hello", t[] = "hello";  if(s == t)  cout << "True";   1. True 2. False 3. Нельзя сравнивать массивы на равенство 4. Ничего не выведет, так как идет сравнение указателей 5. Будет ошибка в коде | ПК-94 | 1 |
|  | Сколько параметров можно передать в деструктор?   1. Не более 3 2. Не более 10 3. Нельзя передавать параметры в деструктор 4. Не более 15 5. Максимум 1 | ПК-94 | 1 |
|  | Что покажет код ниже?  static int a = 5;  a++;  cout << a;  1.Ошибку  2.6  3.5  4.0  5.ничего | ПК-94 | 1 |
|  | Какие списочные (list) контейнеры в стандартной библиотеке вы знаете? | ПК-94 | 5 |
|  | В чем главное различие между std::vector и std::list? | ПК-94 | 5 |